

EDI7
Sistema de Transferência de Arquivos



Criptografia de Dados
Módulo Cliente

VERSÃO 7.6 – ABR. 2014

Este manual é propriedade da 7COMm, a qual se reserva o direito de introduzir inovações no produto descrito, assim como de revisar esta publicação em qualquer tempo e sem notificar qualquer pessoa sobre a revisão ou alteração.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transcrita, arquivada em sistema recuperável eletrônico, traduzido para qualquer idioma ou linguagem de computador, ou ser transmitido em qualquer outra forma sem prévio consentimento.

Para informações adicionais, contactar:

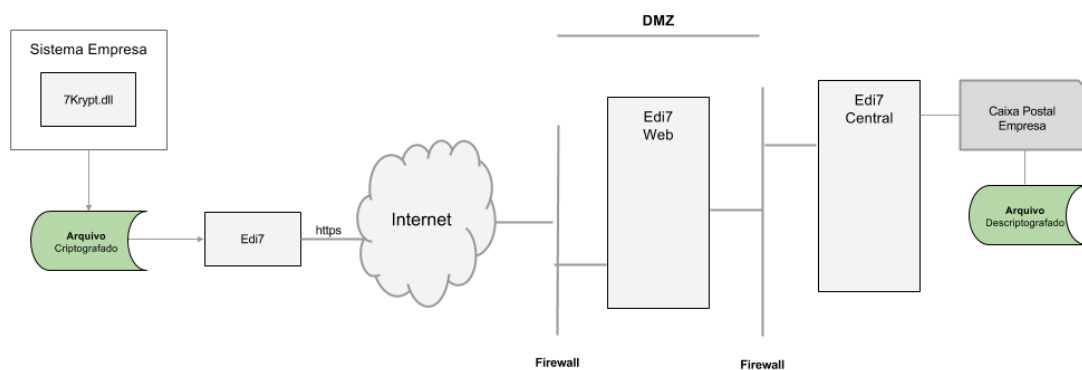
7COMm Informática S/C Ltda.
Rua Formosa, 367 - Centro
01049-000 - São Paulo - SP
(011) 3358-7700

Apresentação

O módulo de criptografia do Edi7 foi desenvolvido para atender empresas que desejam um processo adicional de criptografia de arquivos.

Com esse módulo, os arquivos podem ser criptografados e descriptografados de forma integrada à geração do arquivo pelo sistema de gestão da empresa. Está disponível como programa executável ou como biblioteca de uso dinâmico.

Criptografia 7COMm Arquitetura



Índice

1	USO DO PROGRAMA EDI7KRP.EXE	6
1.1	CRIPTOGRAFAR ARQUIVOS DE REMESSA.....	6
1.2	DESCRIPTOGRAFAR DE ARQUIVOS DE RETORNO	6
2	BIBLIOTECA DE USO DINÂMICO KRYPT.DLL.....	7
2.1	CRIPTOGRAFIA DE ARQUIVOS.....	7
2.1.1	<i>Criptografar um arquivo.....</i>	<i>7</i>
2.1.2	<i>Descriptografar um arquivo</i>	<i>7</i>
2.2	CRIPTOGRAFIA DE DADOS EM MEMORIA.....	8
2.2.1	<i>Criptografar um bloco de dados</i>	<i>8</i>
2.2.2	<i>Descriptografar um bloco de dados.....</i>	<i>9</i>
3	PACOTE DE CRIPTOGRAFIA.....	10
3.1	INSTALAÇÃO DO PACOTE DE CRIPTOGRAFIA	10
3.2	DESCRIÇÃO DO CONTEÚDO DO PACOTE	10

Introdução

O módulo de criptografia pode ser usado no modo executável ou como biblioteca de uso dinâmico.

No primeiro caso, o aplicativo da empresa deve submeter a execução do programa de criptografia após a geração do arquivo em disco, no caso da remessa, ou antes do processamento do arquivo recebido do banco, no caso do retorno.

No caso do uso como biblioteca de uso dinâmico, o aplicativo da empresa pode criptografar e/ou descriptografar um arquivo ou um bloco de dados da memória, nas mesmas condições acima.

1 USO DO PROGRAMA EDI7KRP.EXE

1.1 Criptografar arquivos de remessa

Para criptografar arquivos é necessário executar o programa **Edi7Krp.exe** conforme instruções a seguir:

Uso:

Edi7Krp.exe -e <Arquivo de REMESSA>

Parâmetros:

-e: Parâmetro que indica uso da função “criptografar”

<Arquivo de REMESSA>: Parâmetro que indica o nome do arquivo a criptografar.

No final da execução o <Arquivo de REMESSA> estará criptografado.

1.2 Descriptografar arquivos de retorno

Para descriptografar arquivos é necessário executar o programa **Edi7Krp.exe** conforme instruções a seguir:

Uso:

Edi7Krp.exe -d <Arquivo de RETORNO> -k <Chave de criptografia>

Parâmetros:

-d: Parâmetro que indica função “descriptografar”

<Arquivo de RETORNO>: Nome do arquivo a descriptografar.

-k: Parâmetro que indica uso da Chave de Criptografia.

<Chave de criptografia>: Conteúdo da chave de criptografia que foi combinada com Banco.

No final da execução o <Arquivo de RETORNO> estará descriptografado.

2 BIBLIOTECA DE USO DINÂMICO KRYPT.DLL

A biblioteca de uso dinâmico é um modulo tipo API (Application Program Interface) para uso integrado ao sistema da empresa.

Para uso dessa biblioteca é necessário o desenvolvimento das chamadas das funções descritas a seguir:

2.1 Criptografia de arquivos

2.1.1 Criptografar um arquivo

Função:

```
int EncriptaArq(char *chave, char *arquivo);
```

Parâmetros:

chave: Chave de criptografia usada.

arquivo: Nome do arquivo a ser criptografado

Codigo de retorno:

0: Sucesso

1: Erro

2.1.2 Descriptografar um arquivo

Função:

```
int DecryptaArq(char *chave, char *arquivo);
```

Parâmetros:

chave: Chave de criptografia usada.

arquivo: Nome do arquivo a ser descriptografado

Codigo de retorno:

0: Sucesso

1: Erro

2.2 Criptografia de Dados em Memória

Para criptografar dados em memória é necessário chamar primeiro a função “**IniKrypto**” conforme descrito abaixo, para inicializar a chave a ser usada.

Função:

```
int IniKrypto(char *chave);
```

Objetivo:

Inicializar a chave de criptografia a ser usada pelas demais funções.

Parâmetros:

chave: Chave de criptografia usada.

Código de retorno:

0: Sucesso

1: Erro

2.2.1 Criptografar um bloco de dados

Função:

```
int EncriptaBuf(char *Buf, int Tam);
```

Objetivo:

Criptografar um bloco de dados.

Parâmetros:

Buf: Bloco de dados.

Tam: Tamanho do bloco a criptografar.

Código de retorno:

0: Sucesso

1: Erro

2.2.2 Descriptografar um bloco de dados

Função:

```
int DecryptaBuf(char *Buf, int Tam);
```

Objetivo:

Descriptografar um bloco de dados.

Parametros:

Buf: Bloco de dados.

Tam: Tamanho do bloco a criptografar.

Código de retorno:

0: Sucesso

1: Erro

3 PACOTE DE CRIPTOGRAFIA

3.1 Instalação do pacote de criptografia

O pacote de criptografia é disponibilizado em arquivo compactado na página de download do Edi7 Web. Para baixá-lo, entre o site do Edi7 Web (<https://edi7.itau.com.br>) com o navegador web, informe os dados de acesso e, na página de download, clique no link do arquivo “Edi7_Criptografia.zip”. Para instalação em seu computador, basta descompactar o arquivo em uma pasta do sistema.

3.2 Descrição do conteúdo do pacote

```
Bin/
    Linux/
        Itakrypto          -> Programa de criptografia para Linux
    Windows/
        Edi7Krp.exe        -> Programa de criptografia para Windows
Lib/
    Linux/
        libkrypto.so       -> Biblioteca de uso dinâmico para Linux
    Windows/
        Krypt.dll          -> Biblioteca de uso dinâmico para Windows
Exemplos/
    TstNetbeansKrypt/      -> Programa com exemplo de uso em Java
    TstVCKrypt/            -> Programa com exemplo de uso em .Net
```